

Nr lt SpoO/D SB	Wettbewerb	Dist. [m]	Anschlagsart	Probeschüsse ----- bei min-Angabe: gemeins. Vorbereitungszeit inkl. unbegr. Anz. von Probeschüssen vor dem Start	WK-Schüsse	Schießzeit [min]	Zentelwertung	z=Zentrumswertung	Ergebnisgleichheit	Kaliber	Scheiben-Nr.	Ø 10	Ringabstand	MIP	Mindestabzugsge.	Maximalgewicht
1.10.	Luftgewehr	10	stehend	15 min	40 <i>Schüler 20</i>	Zuganl.: 60 Elektorn.: 50 Schüler 30	ja		1	4,5 mm	1	0,5	2,5		frei	5.500g
1.11.	Luftgewehr-Auflage	10	stehend/sitzend aufliegend	beliebig, innerhalb Gesamtschießzeit	30	Zuganl.: 55 sonst: 50	ja		7	4,5 mm	1	0,5	2,5		frei	5.500g
1.12.	Luftgewehr Mix Team	10	stehend	15 min	25 je Starter	30				4,5 mm	1	0,5	2,5		frei	5.500g
1.18.	Luftgewehr liegend	10	liegend		40		ja			4,5 mm	1	0,5	2,5		frei	5.500g
1.20.	Luftgewehr 3-Stellung	10	liegend, stehend, kniend	beliebig, innerh. der jew. Schießzeit	3x20 (<i>Schül.3x10</i>)	35,30,40 (25,20,30) Einzelzeiten inkl. Probe			1	4,5 mm	1	0,5	2,5		frei	5.500g
1.30.	Zimmerstutzen	15	stehend	15 min	30	40			1	≤ 4,65 mm	2	4,5	4,5		frei	7.500g
1.35.	KK 100 Meter	100	stehend	15 min	30	Zuganl.: 45 Elektron.: 40			1	.22	4	50	25		frei	7.500g
1.36.	KK 100 Meter Auflage (Diopter oder Zielfernrohr)	100	stehend	beliebig, innerhalb Gesamtschießzeit	30	Zuganl.: 55 sonst: 50	ja		1	.22	4	50	25		frei	7.500g
1.40.	KK Sportgewehr 50m 3x20	50	kniend, liegend, stehend,	15 min (knieend) lieg./stehend innerh. Gesamtschießzeit	3 x 20	Zuganlage: 120 sonst: 105			1	.22	3	10,4	8		frei	6.500g
1.41.	KK Sportgewehr Auflage (Diopter oder Zielfernrohr)	50	stehend/sitzend aufliegend	beliebig	30	Zuganl.: 55 sonst: 50	ja		7	.22	3	10,4	8		frei	frei
1.42.	KK - Gewehr 30 Schuss (Diopter oder Zielfernrohr)	50	stehend	15 min	30	Zuganl.: 40 Elektron: 30			1	.22	3	10,4	8		frei	7.500g
1.56	Unterhebelgewehr KK	50	stehend, kniend	5 Schuss (steh.)	2 x 20	je 5er-Serie 75s			1	.22	4	50	25		1.000g	originalg.
1.57	Unterhebelgewehr GK	50	stehend, kniend	5 Schuss (steh.)	2 x 20	je 5er-Serie 75s		z	1	≤ .45	4	50	25		1.000g	originalg.
1.58.O, 1.58.G	Ordonnanzgewehr off. Vis. / geschl. Vis	100	liegend, stehend	beliebig, innerhalb Gesamtschießzeit 15 min (knieend) lieg./stehend innerh. Gesamtschießzeit	2 x 20	45 (bel. Probeschüsse nur liegend vorab)		z	3	≤ 8 mm	4	50	25		1.500g	originalg.
1.60.	KK-Freigewehr 120	50	kniend, liegend, stehend	15 min (knieend) lieg./stehend innerh. Gesamtschießzeit	3 x 40	Zuganl.: 195 Elektr: 165			1	.22	3	10,4	8		frei	8.000g
1.70	GK-Freigewehr 300m	300	kniend, liegend, stehend		3 x 40			z		≤ 8 mm		100	50		frei	8.000g
1.80.	KK-Liegendkampf	50	liegend	15 min	60	Zuganl.: 60 Elektron.: 50	ja		1	.22	3	10,4	8		frei	6.500g
1.97.O, 1.97.G	Ordonnanzg. Lieg. Off. Vis. / geschl. Vis.	100	liegend	5 Schuss, innerhalb Gesamtschießzeit	30	40		z	3	≤ 8 mm	4	50	25		1.500g	originalg.

Nr It SpoO/D SB	Wettbewerb	Dist. [m]	Anschlagsart	Probeschüsse ----- bei min-Angabe: gemeins. Vorbereitungszeit inkl. unbegr. Anz. von Probeschüssen vor dem Start	WK-Schüsse	Schießzeit [min]	Zentelwertung	z=Zentrumswertung	Ergebnisgleichheit	Kaliber	Scheiben-Nr.	Ø 10	Ringabstand	MIP	Mindestabzugsge.	Maximalgewicht
2.10.	10m Luftpistole	10	stehend	15 min	40 Schüler 20	Zuganl.: 60 Elektr.: 50 Schüler 30			1	4,5 mm	20	11,5	8		500g	1.500g
2.11.	10m Luftpistole Auflage	10	stehend	beliebig, innerhalb Gesamtschießzeit	30	Zuganl.: 55 sonst: 45	ja		7	4,5 mm	20	11,5	8		500g	1.500g
2.12.	Luftpistole Mix Team	10	stehend	15 min	25 je Starter	30				4,5 mm	20	11,5	8		500g	1.500g
2.17.	LP Mehrkampf	10	stehend	5 Schuss in 150 s	40	a) 5er-Serien 150 s b) 5er-Serien Schnellfeuermodus 3/7 s			1a	4,5 mm	20 8	11,5 22,0	8		500g	1.500g
2.18.	LP Standard	10	stehend	5 Schuss in 150 s	40	a) 5er-Serien 150 s b) 5er-Serien 20 s			1a	4,5 mm	20	11,5	8		500g	1.500g
2.20.	50m Pistole (Freie Pistole)	50	stehend	15 min	60	Zuganl.: 105 Elektron.: 90			1	.22	4	50	25		frei	frei
2.21.	50m Freie Pistole Auflage	50	stehend	beliebig, innerhalb Gesamtschießzeit	30	Zuganl.: 55 sonst: 50			1	.22	4	50	25		frei	frei
2.30.	25m Schnellfeuerpistole	25	stehend (5er Zeitserien)	5 Schuss (vor 1. 8s)	2x8, 2x6, 2x4 2x8, 2x6, 2x4	5er-Serien a 8, 6, 4 s			1a	.22	22	100	50		1.000g	1.400g
2.40.	25m Pistole (Sportpistole)	25	stehend	jeweils 5 Schuss	2 x 30	a) 5er-Serien 250 s b) 5er-Serien Schnellfeuermodus 3/7 s			1a	.22	4, 22	50, 100	25, 50		1.000g	1.400g
2.42.	25m Pistole Auflage	25	stehend	5 Schuss in 150 s	30	je 5er-Serie 150 s			7	.22	4, 22	50, 100	25, 50		1.000g	1.400g
2.45.	25m Zentralfeuerpistole	25	stehend	jeweils 5 Schuss	2 x 30	a) 5er-Serien 250 s b) 5er-Serien Schnellfeuermodus 3/7 s			1a	.30-.38	4, 23	50, 100	25, 50		1.000g	1.400g
2.53.	Pistole 9 mm	25	stehend	5 Schuss (150 s)	2 x 20	150 s, 20 s			1a	9 mm	4, 24	50, 100	25, 50	250	1.000g	1.500g
2.55.	Revolver .357 Mag	25	stehend	5 Schuss (150 s)	2 x 20	150 s, 20 s			1a	.357	4, 25	50, 100	25, 50	350	1.000g	1.500g
2.58.	Revolver .44 Mag	25	stehend	5 Schuss (150 s)	2 x 20	150 s, 20 s			1a	.44	4, 26	50, 100	25, 50	450	1.000g	1.550g
2.59.	Pistole .45 ACP	25	stehend	5 Schuss (150 s)	2 x 20	150 s, 20 s			1a	.45	4, 27	50, 100	25, 50	300	1.000g	1.500g
2.60.	25m Standardpistole	25	stehend	5 Schuss (150 s)	3 x 20	150, 20, 10 s			1a	.22	4	50	25		1.000g	1.400g
3.10.	Flinte Trap		stehend		Kreis 100 Land 125				1	cal. ≤12/70	30	110				
3.12.	Flinte Trap Mix Team		stehend		50 je Starter				1	cal. ≤12/70	30	110				
3.15.	Flinte Doppeltrap		stehend		Kreis 90 Land 150 (/120*)				1	cal. ≤12/70	30	110				
3.20.	Wurfscheibe Skeet		stehend		- wie 3.10 Trap -				1	cal. ≤12/70	30	110				

Nr It SpoO/D SB	Wettbewerb	Dist. [m]	Anschlagsart	Probeschüsse ----- bei min-Angabe: gemeins. Vorbereitungszeit inkl. unbegr. Anz. von Probeschüssen vor dem Start	WK-Schüsse	Schießzeit [min]	Zentelwertung	z=Zentrumswertung	Ergebnisgleichheit	Kaliber	Scheiben-Nr.	Ø 10	Ringabstand	MIP	Mindestabzugsge.	Maximalgewicht
4.10.	Lfd. Scheibe 10m	10	stehend	je 4 Serien	2 x 20	5 s, 2,5 s			4	4,5 mm	40.2	8	4			
4.15.	Lfd. Scheibe 10m MIX	10	stehend	2x2 Serien	40	mix 5 s bzw. 2,5 s			4	4,5 mm	40.2	8	4			
4.20.	Lfd Scheibe 50m KK	50	stehend	je 4 Serien	2 x 30	5 s, 2,5 s			4	.22	41				500g	
4.25.	Lfd Scheibe 50m MIX	50	stehend	2x2 Serien	40	mix 5 s bzw. 2,5 s			4	.22	41				500g	
5.10.	Armbrust 10m	10	stehend	beliebig	40	90			5	4,5 mm	1	0,5	2,5			
7.10.	Perkussionsgewehr	50	stehend	10 min	15	40		z	6	frei	4	50	25			originalg.
7.15.	Perkussionsgewehr 100m	100	liegend	10 min	15	40		z	6	frei	4	50	25			originalg.
7.20.	Perk. Dienstgewehr 100m	100	liegend	10 min	15	40		z	6	>= 13,5	4	50	25			originalg.
7.21.	Perk. Dienstgewehr 50m	50	stehend	10 min	15	40		z	6	>= 13,5	4	50	25			originalg.
7.30.	Steinschloßgewehr	50	stehend	10 min	15	40		z	6	frei	4	50	25			originalg.
7.31.	Steinschloßgew. 100m lieg.	100	liegend	10 min	15	40		z	6	frei	4	50	25			originalg.
7.35.	Steinschl. Muskete	50	stehend	10 min	15	40		z	6	>= 13,5	6	80	40			originalg.
7.40.	Perkussionsrevolver	25	stehend	10 min	15	40		z	6	frei	4	50	25			originalg.
7.50.	Perkussionspistole	25	stehend	10 min	15	40		z	6	Rundk.	4	50	25			originalg.
7.60.	Steinschloßpistole	25	stehend	10 min	15	40		z	6	Rundk.	4	50	25			originalg.

Legende zu Ergebnisgleichheit

1. allgemeine Regeln für Ergebnisgleichheit

1 = 0.12.1.2.1 - durch das höchste Ergebnis in der letzten Zehnerserie und in 10-Schuss-Serien zurück vergleichend, bis ein Unterschied gegeben ist

2 = 0.12.1.2.2 - durch die höchste Zahl der 10er, 9er, 8er usw.

3 = 0.12.1.2.3 - durch die höchste Zahl der Innenzehner

0.12.1.2.4 - Bei Maximalpunktzahl und wenn die die Vorbedingungen keine Unterschied ergeben wird der gleich Rang zugeteilt

1a ab Platz 4 wie vor, allerdings bei Medaillenplätzen immer mit Stechen

2.0.3.8 Stechen um die ersten Plätze, vorausgesetzt es wird nicht eh Finale geschossen.

2. Stechen, bis Gleichheit gebrochen ist, innerhalb der ersten sechs Plätze

(wenn nicht Finale geschossen wird)

3. ein Stechschuss nach Ansage in 75s, ohne Probe, die geringer Entfernung zur Scheibenmitte gibt den Ausschlag

(im Vorkampf nach den allgemeinen Regeln 0.12.1.2.)

4. Stechen, innerhalb der Medaillenplätze

5. geringere Zahl schlechter Schüsse usw. 5.31.3.

6. Ergebnisgleichheit bei Vorderladerwaffen

1 = 7.0.8.1 - durch die höchste Zahl der 10er, 9er, 8er usw.

1 = 7.0.8.2 - ausmessen schlechtester Schuss

7. Regeln für Auflagenschießen - Für die Plätze 1-6 (neu ab 2017)

1. Gesamtsumme in Zehntelwerten Gleichheit vorhanden werden die Sportler auf den gleichen Platz gesetzt
2. Zehnerserien in Zehntelwertung (Rückwärtszählung der Serien 3 vor 2, zwei vor eins)
3. Alter der Schützen (der ältere Sportler wird auf den besseren Platz gesetzt)
4. Ist dann noch Gleichheit vorhanden werden die Sportler auf den gleichen Platz gesetzt